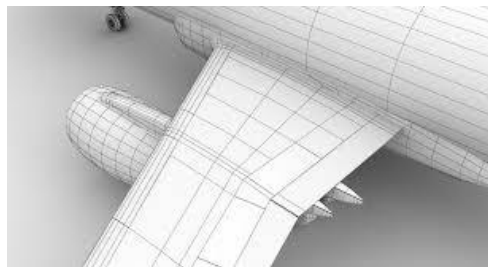


**PRACOWNIA PROGRAMÓW UŻYTKOWYCH**  
**TECHNIK LOTNISKOWYCH**  
**SŁUŻB OPERACYJNYCH**



Ćwiczenie	Temat	Załączniki
5	Model 3D – portu lotniczego Kraków Balice (EPKK)	

Wykonaj wg instrukcji w programie Blender model portu lotniczego w Balicach

1. Utwórz w **MOICH DOKUMENTACH** w swoim folderze (Imię i Nazwisko) katalog o nazwie: **EPKK – 3D**
2. Wyszukaj w Internecie plan lotniska w Balicach w formacie **JPG** i zapisz go w folderze EPKK -3D
3. W programie Blender wstaw grafikę (plan lotniska) na płaszczyznę.
4. Utwórz:
  - Pas startowy z oznakowaniem poziomym (numeracja + pasy)
  - Drogi kołowania i zjazdu z pasa startowego
  - Płytę parkingową dla samolotów
  - Terminal pasażerski z 3 rękawami dla pasażerów
  - Terminal Cargo
  - Wieżę kontroli lotów
  - Budynki obsługi naziemnej i służb lotniskowych
  - Lądowisko dla śmigłowca i budynki towarzyszące
5. Opcjonalnie:
  - Wyszukaj i zaimportuj do projektu modele samolotów i drzew.