

Ćwiczenie	Temat :	Załączniki
2	Modyfikatory i dodawanie kolorów, zapis projektu.	--

1. Utwórz w programie Blender model sześciian foremny.
2. Dokonaj za pomocą modyfikatora zaokrąglania krawędzi obiektu.
3. Otwórz odpowiednią ilość kopii, aby utworzyć piramidę z kulą na szczycie.
4. Pokoloruj sześciiany na różne kolory.
5. Dodaj na podstawie piramidy płaszczyznę w kształcie kwadratu.
6. Dokonaj wytłoczenia (**EXTRUDE REGION**) aby powstała gruba podstawa
7. Dodaj dowolny kolor podstawy
8. Dokonaj podglądu **RENDERINGU**.
9. Umieść dodatkowe źródła światła.
10. Zapisz projekt, jako plik **piramida.png**.
11. Wyświetl obrazek w przeglądarce zdjęć Windows

